



**FORMACIÓN**

**DEL**

**PROFESORADO**

**ESCUELA TIC 2.0**

**MÓDULO 0**

**PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA**

**SMART BOARD**

**MULTIMEDIA**

**Y**

**APLICACIONES INK AWARE**

**SESIÓN 3**

## **MULTIMEDIA Y APLICACIONES INK AWARE**

### **ÍNDICE**

- Grabadora.....03
- Reproductor de vídeo.....06
- Ink Aware.....07

## PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA SMART BOARD

- **Grabadora:**

Con la **grabadora** podemos hacer un **vídeo**, con todo lo que hacemos en la pizarra. Cuando lanzamos la aplicación aparecen tres botones; de izquierda a derecha: **Reproducción**, **Pausa** y **Detener**, que permiten **controlar el proceso de grabación**:

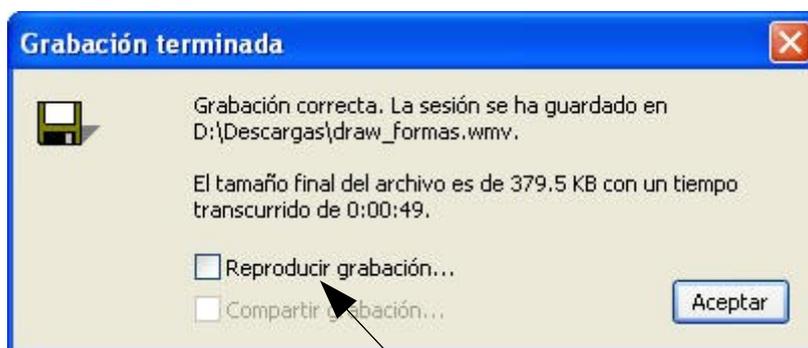


A la derecha del botón de **Grabación** un **triángulo negro** nos indica que hay un **menú desplegable** con 3 opciones: **Grabar escritorio** (predeterminado), **Grabar área...** y **Grabar ventana...**

- **Grabar escritorio:** graba todo lo que hay en pantalla.
- **Grabar área:** nos permite dibujar un rectángulo, delimitando el área que queremos grabar.
- **Grabar ventana:** graba la ventana activa

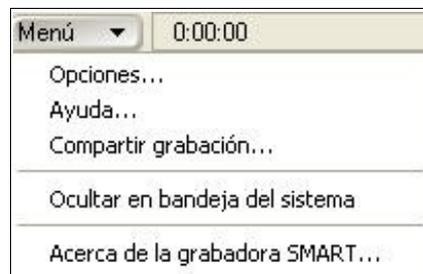
Elegimos la opción que deseemos y pulsamos el botón **Reproducción**. En cualquier momento podemos hacer una **pausa** en la grabación. Cuando acabemos pulsamos el **botón Detener**.

Al final tenemos un **vídeo**, que se reproducirá en el **reproductor por defecto** (en este caso **Windows Media**). Aunque también podemos reproducirlo en el reproductor que incorpora la pizarra:

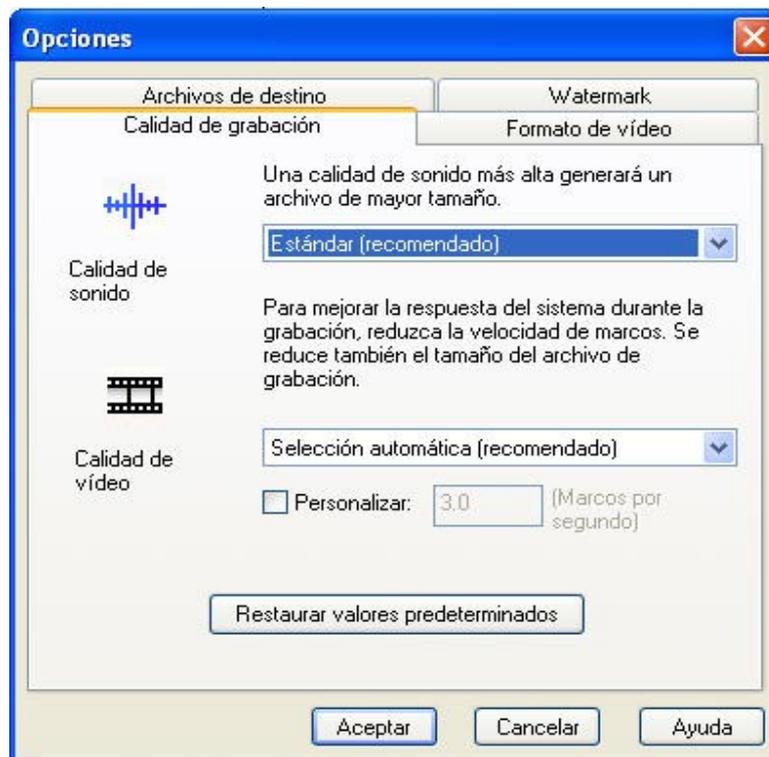


Como se observa podemos activar **Reproducir grabación** y, **pulsando** el botón **Aceptar**, se abrirá **Windows Media** (el archivo, como se observa en la imagen anterior, tiene **extensión .wmv**).

Podemos cambiar las **opciones de grabación y formato del vídeo**. Para ello hay un **triángulo negro**, a la derecha de **Menú**, que nos abre el siguiente desplegable:



Pulsamos en **Opciones** y aparece la **ventana de configuración**, con **4 pestañas**. En la siguiente imagen aparece seleccionada la pestaña **Calidad de grabación**:



Es mejor dejar **activadas las recomendadas** por el programa, tanto en la **Calidad de sonido**, como en la **Calidad de vídeo**.

La pestaña **Formato de vídeo** tiene **activada**, por defecto, la **opción** del formato **.wmv**, de **Windows Media**. Con esta opción se abre el **reproductor de Windows**, para **ejecutar el vídeo**.



Con la opción **SMART Recorder Vídeo (.avi)** debemos tener instalado el software **Notebook** instalado (como se puede leer en la imagen anterior).

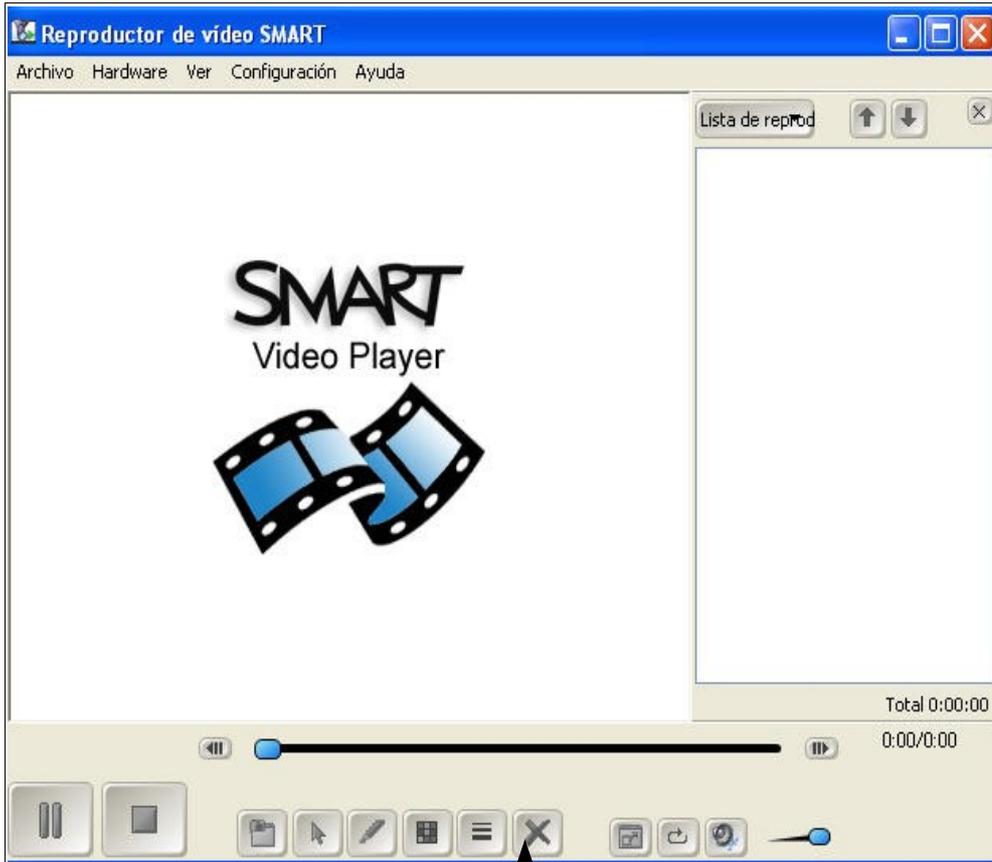
Otra **posibilidad**, presente en el **menú desplegable**, es **Compartir grabación.....**, que ofrece la posibilidad de **convertir el archivo de SMART Recorder**, en **.wmv**, o en **autoextraíble**:



- **Reproductor de vídeo:**

Usando el **reproductor de vídeo** de la **SMART**, podemos **dibujar o escribir** sobre el **vídeo** que estamos ejecutando. Por defecto, más adelante veremos la **configuración del reproductor**, se **detiene la reproducción** al coger un **rotulador** de la **bandeja**, o al elegir la **herramienta rotulador**.

El entorno de trabajo se observa en la siguiente figura. En la **parte superior** tenemos la **barra de menús** y a la derecha la **Lista de reproducción**:

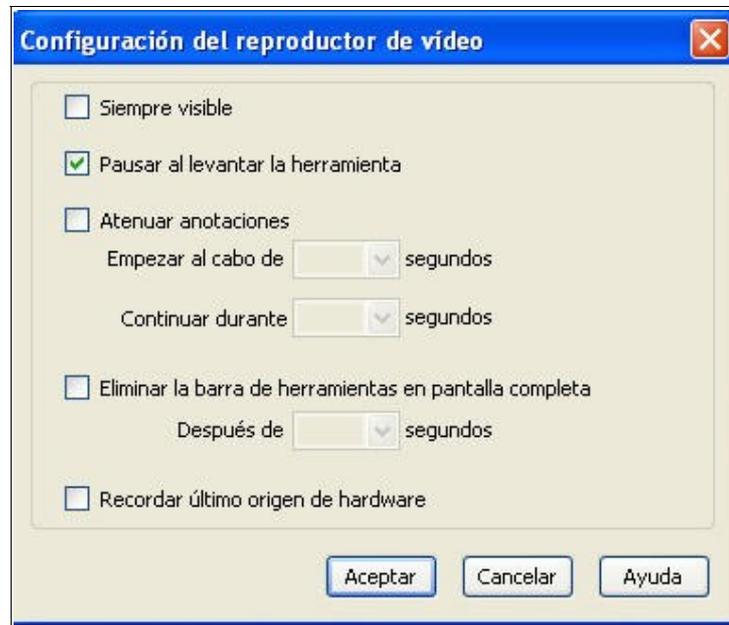


En la **parte inferior** se encuentra la **barra**, con los **controladores y herramientas**, para trabajar con los vídeos. Sus **funciones** son:



Por tanto en cualquier momento podemos **dibujar o escribir** sobre el vídeo y **capturar el fotograma**, para mandarlo a Notebook. Se **abre** el software y se **inserta la imagen** (previamente la tenemos en el portapapeles).

En la **configuración del reproductor** podemos activar las opciones que creamos más necesarias, para nuestro trabajo. Se observa, en la imagen, que está **activada** la opción **Pausar al levantar la herramienta**:



Desde el menú **Ver** podemos tener **3 vistas** del **reproductor**: **100%**, **200%** y **Pantalla completa**.

En la opción **Pantalla completa** ni el **menú** ni la **barra de herramientas** son visibles.

- **Ink Aware:**

Cuando un programa es **Ink Aware** se puede **escribir o dibujar** en la **pizarra**, en un archivo **abierto**. En Windows funciona en **Word, Excel y Powerpoint**.

Como se observa en la imagen siguiente, la aplicación reconocen qué **área** del programa es la **usada** por los **botones** y cuál es el **área de trabajo activa** (donde podemos escribir y dibujar).

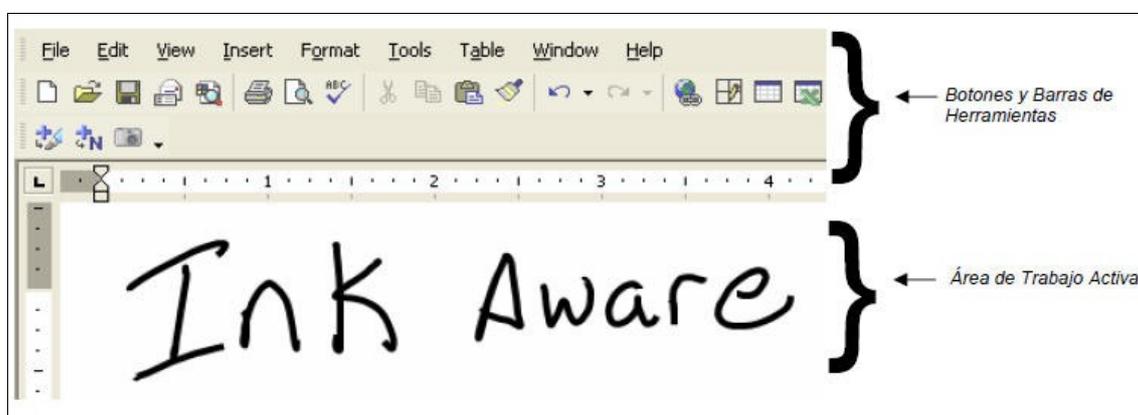


Imagen perteneciente a la guía del principiante de la SMART Board

Tanto en **Word** como en **Excel** aparece una **nueva barra de herramientas**, con **3 botones**, que pueda estar **integrada** o ser **flotante**:

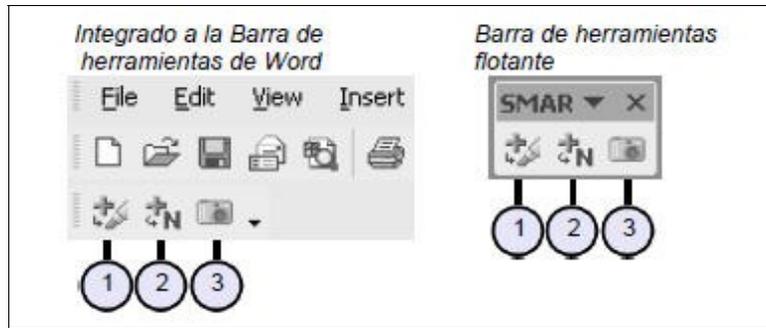


Imagen perteneciente a la guía del principiante de la SMART Board

- El **botón 1** permite insertar **notas** como una **imagen**, en el archivo de **Word** o **Excel**.
- El **botón 2** permite **convertir** lo **manuscrito** en **caracteres informáticos**, como si lo hubiésemos teclado en el documento.
- El **botón 3** permite **capturar** una **imagen** de la **pantalla** en **Notebook**.

En la siguiente imagen, se observa un **ejemplo** de aplicación en **Excel**:

Ejemplo: Presionando Insert como botón de texto 	
Antes de presionar el botón, la imagen no es parte del archivo de Excel.	Después de presionar el botón, la imagen se convierte en texto y aparece en la celda correcta.
	

Imagen perteneciente a la guía del principiante de la SMART Board

En **Powerpoint** aparece una **barra de herramientas**, que permite controlar las **diapositivas**, hacer **anotaciones**, **capturar imágenes**,.....:

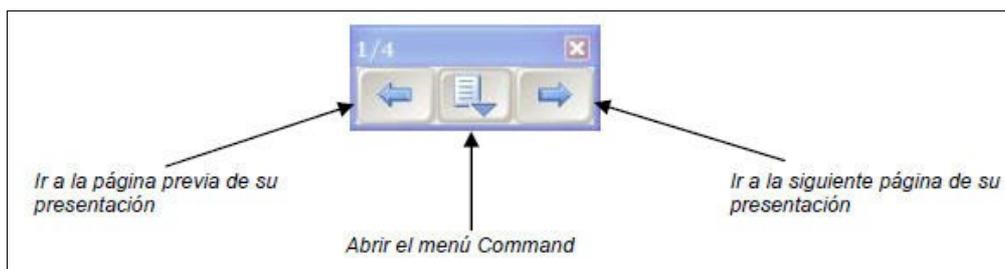


Imagen perteneciente a la guía del principiante de la SMART Board